## 1.1. POLINOMIOS DE LAGRANGE

Para ilustrar la interpolación por polinomios de Lagrange considérese un conjunto de datos de tres puntos  $(x_1, y_1)$ ,  $(x_2, y_2)$ ,  $(x_3, y_3)$ . El polinomio interpolador en este caso es

$$P(x) = \frac{(x - x_2)(x - x_3)}{(x_1 - x_2)(x_1 - x_3)} y_1 + \frac{(x - x_1)(x - x_3)}{(x_2 - x_1)(x_2 - x_3)} y_2 + \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_3 - x_1)(x_3 - x_2)} y_3$$

Obsérvese que en el punto  $x=x_1$  sólo queda el primer término con su numerador y denominador cancelándose entre sí, por lo cual  $P(x_1)=y_1$ . Lo mismo sucede con los demás puntos, por lo que se ve que el polinomio cumple con la condición de pasar por todos los puntos de datos. En general, para n puntos de datos, el polinomio de Lagrange es

$$P(x) = \sum_{i=1}^{n} y_i \prod_{\substack{j=1 \ j \neq i}}^{n} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)}$$
 (1.1)

Una forma mucho más sencilla de ver la ec. 1.1 es en forma de un algoritmo, el cual se muestra escrito para MATLAB en el algoritmo 1.1.

## Algoritmo 1.1: Polinomios de Lagrange en MATLAB

Entradas: valor a interpolar x, vectores conteniendo los puntos X y Y. Salidas: valor interpolado y.

## Ejemplo 1.1.

Se tiene el conjunto de datos  $\{(1,1),(2,3),(3,-1),(4,0),(5,3),(6,2)\}$ . En MATLAB se introducen entonces como los vectores X=[1 2 3 4 5 6], Y=[1 3 -1 0 3 2]. Un ciclo implementando el algoritmo 1.1 muestra el polinomio interpolador de Lagrange

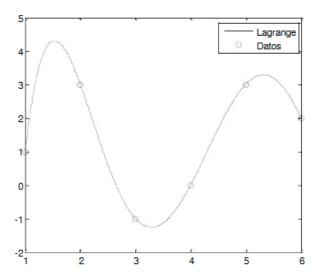


Figura 1.1. Polinomio de Lagrange interpolando los datos.